

## LES ENTAMES

# QUAND FAUT-IL ENTAMER ATOUT ?

> PAR PHILIPPE CRONIER

Pour être utile, l'entame atout contre un contrat à la couleur, loin d'être choisie « par défaut » doit correspondre à une stratégie déterminée.

### Quelles sont les grandes familles d'entame contre les contrats à la couleur ?

Vous pouvez entamer pour réaliser ou affranchir des levés d'honneurs (l'As avec As-Roi, une tête de séquence). Vous pouvez aussi essayer de réaliser des levées d'atout en entamant des courtes pour couper (singleton, doubleton). Sinon, vous pouvez, en écoutant les enchères, tenter de vous opposer au plan de jeu probable du déclarant. Dès que ce plan de jeu risque d'être fondé sur des levées de coupe de la main courte, vous avez intérêt à entamer atout.

♠ RV72  
♥ 983  
♦ D963  
♣ 53

	S	O	N	E
1♠	-	-	2♣	-
2♥	-	-	4♥	-

Vous détenez une forte opposition à Pique, la couleur d'ouverture du déclarant. Vous espérez

qu'il en soit de même pour votre partenaire à Trèfle. La seule ressource de Sud pour faire son contrat sera de faire le maximum de levées de coupe. Opposez-vous à ce plan en entamant d'un petit Cœur.

Les séquences aussi explicites sont rares. Il existe deux situations où l'entame atout est parfaitement logique. La première est celle où vos adversaires sacrifient contre une manche que vous avez déclarée en attaque et où l'atout constitue leur principale ressource.

Don. : E - Vuln. : Est / Ouest

	S	O	N	E
2♠	-	X	4♠	1♥
		X		-

♠ 86  
♥ R4  
♦ AD73  
♣ RV542

Votre partenaire a ouvert, vous avez 13 points et vous contrôlez toutes les couleurs. Les seules levées auxquelles l'adversaire peut prétendre sont des levées d'atout. Réduisez-en le nombre

en entamant atout. La deuxième situation d'une entame atout automatique est celle, très importante, où vous jouez contre un contrat partiel contré. Si votre partenaire a choisi ce contrat, c'est qu'il possède des levées d'atout inattendues. En entamant atout, une fois encore, vous empêchez l'adversaire de faire des levées de coupe auxquelles il n'a pas droit. Attention, l'entame atout est aussi celle que vous sélectionnez quand vous souhaitez choisir une entame neutre. Votre teneur à l'atout idéale est alors d'y posséder trois petites cartes.

### Pour résumer, voici les cas où l'entame atout est à privilégier :

quand vous avez repéré un plan de coupe de la main courte ou de double coupe ; quand, dans des séquences peu explicites, vous cherchez une entame neutre si votre partenaire a contré une partielle ; si vos adversaires ont défendu contre une manche que vous avez déclarée).

## À VOUS DE JOUER !

<b>1</b>	♠ 842 ♥ R1053 ♦ D6 ♣ R972	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♠</td> <td>-</td> <td>2♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4♠</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	2♠	-	4♠				<b>2</b>	♠ D6 ♥ R53 ♦ V1043 ♣ A873	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♠</td> <td>-</td> <td>1SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2♥</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1SA	-	2♥							
S	O	N	E																														
1♠	-	2♠	-																														
4♠																																	
S	O	N	E																														
1♠	-	1SA	-																														
2♥																																	
<b>3</b>	♠ A6 ♥ V83 ♦ V953 ♣ R763	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1SA</td> <td>-</td> <td>2♦</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2♥</td> <td>-</td> <td>3SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4♥</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1SA	-	2♦	-	2♥	-	3SA	-	4♥				<b>4</b>	♠ A1083 ♥ V ♦ RV83 ♣ A1052	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♥</td> <td>X</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	X						
S	O	N	E																														
1SA	-	2♦	-																														
2♥	-	3SA	-																														
4♥																																	
S	O	N	E																														
1♥	X																																

## SOLUTIONS

**1** 4 de Pique. Une entame atout idéale ! Vous avez des honneurs à protéger dans toutes les couleurs et vous pouvez lutter contre une coupe de la main courte.

**2** 3 de Cœur. La séquence parle ! Nord, qui a passé sur 2♥, possède une courte à Pique. Le déclarant va donc couper ses Piques au mort. Entamez atout pour l'en empêcher.

**3** 5 de Carreau. Vos honneurs dans trois couleurs pourraient vous

conduire à entamer atout. Attention ! L'entame sous un honneur d'atout est très dangereuse car elle risque de faire disparaître une levée d'atout de votre camp. Préférez l'entame à Carreau, sous votre plus petit honneur.

**4** Valet de Cœur. Votre partenaire a décidé de passer sur votre contre d'appel. Ça ne signifie pas qu'il n'a rien trouvé à dire, mais qu'il pense qu'il va faire chuter le contrat de 1 Cœur ! Pour ce faire, il doit détenir des Cœur longs et solides. Aidez-le à priver le déclarant de levées de coupe indues en entamant atout.